



Дробушевич Л. Ф. Моделирование программных систем. Паттерны проектирования : пособие для студентов фак. прикл. математики и информатики / Л. Ф. Дробушевич. — Минск : БГУ, 2008. — 95 с. : ил.

ISBN 978-985-485-861-6

В пособии рассматриваются основные паттерны проектирования, приводится краткое описание и структура элементов унифицированного языка моделирования (UML), используемого при построении диаграмм, иллюстрирующих эти паттерны, а также сделан обзор современных инструментов моделирования программных систем.

Для студентов факультета прикладной математики и информатики БГУ.

Оглавление

ВВЕДЕНИЕ	3
1. МОДЕЛИ, ПАТТЕРНЫ И КАРКАСЫ ПРОЕКТИРОВАНИЯ	5
Использование моделей	5
Архитектура программы	7
Использование образцов и каркасов	8
Как пользоваться паттернами проектирования	10
Каркасы	11
UML — унифицированный язык моделирования	13
2. ПОРОЖДАЮЩИЕ ПАТТЕРНЫ	32
Паттерн Абстрактная Фабрика (Abstract Factory)	33
Паттерн Фабричный Метод (Factory Method)	36
Паттерн Прототип (Prototype)	39
Паттерн Одиночка (Singleton)	43
3. СТРУКТУРНЫЕ ПАТТЕРНЫ	45
Паттерн Адаптер (Adapter)	45
Паттерн Декоратор (Decorator)	48
Паттерн Фасад (Facade)	51
Паттерн Мост (Bridge)	54
Паттерн Компоновщик (Composite)	57
Паттерн Заместитель (Proxy)	59
4. ПАТТЕРНЫ ПОВЕДЕНИЯ	62
Паттерн Команда (Command)	62
Паттерн Стратегия (Strategy)	66
Паттерн Итератор (Iterator)	69
Паттерн Посредник (Mediator)	72
Паттерн Наблюдатель (Observer)	76
Паттерн Состояние (State)	79
Паттерн Шаблонный Метод (Template Method)	82
Паттерн Посетитель (Visitor)	85
5. НАСТРОЙКА ПАТТЕРНОВ	87
Использование паттернов в Rational Rose	89
ЛИТЕРАТУРА	94