



Дробушевич Л. Ф. Визуальное моделирование программных систем с помощью Enterprise Architect 7.0 и UML: пособие для студентов фак. прикл. математики и информатики / Л. Ф. Дробушевич, А. Н. Исаченко. Минск : БГУ, 2009. — 160 с.

ISBN 978-985-518-156-0

Оглавление

ПРЕДИСЛОВИЕ	3
Глава 1. ПЕРВОЕ ЗНАКОМСТВО	
1.1. Использование визуальных моделей	4
1.2. Треугольник успеха	6
1.3. Основные возможности EA	7
1.4. Модели процесса разработки	8
Глава 2. КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ НОТАЦИИ UML	
2.1. Использование языка	23
2.2. Словарь языка	24
2.3. Механизмы расширения языка	26
2.4. Диаграммы вариантов использования	27
2.5. Диаграммы классов	30
2.6. Диаграммы последовательностей	38
Глава 3. СРЕДА ИНСТРУМЕНТА EA	
3.1. Использование EA	42
3.2. Создание модели проекта	69
3.3. Роли в проекте	83
3.4. Управление кодом	88
3.5. Шаблоны генерации исходного кода	99
Глава 4. МОДЕЛИРОВАНИЕ УЧЕБНОГО ПРОЕКТА	
4.1. Определение и обоснование целей проекта	107
4.2. Постановка задачи	108
4.3. Составление глоссария проекта	108
4.4. Модель вариантов использования	109
4.5. Анализ системы	120
4.6. Проектирование системы	141
4.7. Проектирование реляционных баз данных	153
4.8. Реализация системы	155
4.9. Модель размещения системы	156
БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЕ ССЫЛКИ	159
ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ЛИТЕРАТУРА	159