

## ИССЛЕДОВАНИЕ ОПЕРАЦИЙ В ЗАДАЧАХ



**Исследование операций в задачах:** учеб.-метод. пособие для студентов факультета прикладной математики и информатики. В 3 ч. Ч. 1: Математические модели. Теория игр / авт.-сост.: А. Н. Исаченко, Л. Ф. Дробушевич. - Минск: БГУ, 2010. - 49 с.

Излагаются основные понятия, методика и методы исследования операций, касающиеся построения математических моделей и теории конечных игр. Даются задачи для самостоятельной работы студентов.

Предназначено для студентов факультета прикладной математики и информатики.

### Оглавление

ПРЕДМЕТ «ИССЛЕДОВАНИЕ ОПЕРАЦИЙ»	3
1. ПОСТРОЕНИЕ МАТЕМАТИЧЕСКИХ МОДЕЛЕЙ	4
1.1. Этапы математического моделирования	4
1.2. Многокритериальные задачи	14
1.3. Сужение неопределённости. Компромиссы Парето	17
2. ТЕОРИЯ ИГР	19
2.1. Матричные игры. Разрешимость в чистых стратегиях	20
2.2. Матричные игры. Смешанные стратегии. Сведение к задаче линейного программирования	21
2.3. Матричные игры. Графоаналитический метод	25
2.4. Матричные игры. Приближённый метод	29
2.5. Конечные бескоалиционные игры	31
2.6. Конечные позиционные игры	35
2.7. Кооперативные игры	41
ЛИТЕРАТУРА	48