

## Конференция MobileOptimized и событие для студентов MOrning for Students

13-15 июля в Минске в усадьбе Ваньковичей в Минске состоится пятая международная конференция

[MobileOptimized'2015](#) — крупнейшее ежегодное событие в Восточной Европе, посвященное разработке мобильных приложений и сервисов, современных игр, а также возможностям стартапов и хобби-проектов в этой сфере.

Конференция пройдет в будние дни в послеобеденном формате, с 15.00, что позволяет совместить обучение с рабочим процессом или туризмом и отдыхом.

В этом году конференция MobileOptimized разбита на следующие тематические дни:

- **Technology Day** разделен на 4 потока докладов и фокусируется не только на привычных практиках iOS и Android разработки: внимание будет также уделено современным и активно развивающимся технологиям (например, Swift 2.0), отдельные доклады будут посвящены Kotlin, Xamarin, а также вопросам тестирования. Утренним событием этого дня пройдет мини-конференция для студентов.
- **Business Day** прояснит разработчикам и членам продуктовых команд аспекты мобильного бизнеса и стартапов, маркетинга, продвижения, монетизации, и, конечно же, управления мобильными проектами и продуктового менеджмента. Утренним событием этого дня станут питчи молодых перспективных стартапов перед экспертами и журналистами.
- **GameDev Day**, впервые выделенный в отдельный день конференции, будет посвящен всем аспектам разработки игр, включая гейм-дизайн, арт, анимацию и множество других тематик, которые будут интересны как опытным игровым разработчикам (работникам больших компаний и приверженцам инди-философии), так и желающим разобраться в этой области и перейти в сферу геймдева. День завершится выставкой игр и инди-проектов для энтузиастов и журналистов.

Кейноуты и докладчики события – ведущие разработчики, профессионалы и энтузиасты своей сферы деятельности, представители как крупных компаний, так и успешных стартапов, включая CocoaPods, Realm.io, Xebia, Spotify, Sport.com, Game Insight, а также компании гордость Беларуси Wargaming, Viber, Apalon, Fitbit, Yandex. Более подробно программу события и список докладчиков можно узнать на сайте мероприятия [mo.dev.by](http://mo.dev.by)

Специальным событием для студентов станет **MOrning for Students** — отдельное событие, которое пройдет в технологический день в утреннем формате.

**MOrning for Students** — технологическое мероприятие для студентов и преподавателей ВУЗов, в рамках которого докладчики с разных сторон дадут ряд советов о современной ИТ индустрии и мобильной сфере, расскажут о первых необходимых знаниях для разработки iOS и Android приложений, а также о работе в продуктовых компаниях и дадут полезные советы, которые помогут быстро и эффективно построить карьеру мобильного разработчика. Среди докладчиков Александр Андрюшук и Илья Ларионов – опытные разработчики iOS и активисты сообщества CocoaHeads Belarus, Антон Новиков и Павел Щегельский – опытные Android разработчики и активисты сообщества Google Developers Group Minsk, а также Антон Марченко - стартап энтузиаст и ИТ нетворкер, разработчик мобильных приложений и Марина Хомич - HR менеджер компании Viber. Событие пройдет 13 июля с 12.00 до 14.00. Стоимость участия составит всего 100 000.

Для того, чтобы попасть на мероприятие необходимо заполнить [форму регистрации](#).

Организаторами MobileOptimized'2015 выступают портал dev.by, команда независимой ивент-площадки SPACE, технологические сообщества Беларуси: CocoaHeads Belarus, GDG Minsk, команда стартап-энтузиастов #BelarusMafia, сообщество разработчиков игр Беларусии. Партнерами дней выступили компании-лидеры в разработке программного обеспечения, игр и мобильных приложений: Viber, Apalon, Wargaming. Также конференцию поддержали компании Ciklum, Fitbit, OXagile и Specific Group, список партнеров пополняется.

Купить билет, зарегистрироваться и ознакомиться с программой можно на [mo.dev.by](http://mo.dev.by).

Дополнительная информация доступна в [блоре](#) MO на dev.by, в твиттере по хеш-тегу [#MOConf](#) или в [Facebook](#).